**for(i=2;i%2==0;i++){**

**console.log(i)**

**}**

**for(i=2;i%2;i++){**

**console.log(i)**

**}**

**for(i=1;i%2;i++){**

**console.log(i)**

**}**

**for( const i=0;i<10;i++){**

**console.log(i)**

**}**

**for( let i=0;i<10;i++){**

**}**

**console.log(i)**

**function hello(){**

**for(i=0;i<10;i++){**

**return i**

**}**

**}**

**console.log(hello())**

**function hello(){**

**var i=3;**

**if(i%2==0)return false**

**return true**

**}**

**console.log(hello())**

**for(var i=1;i<i\*2;i++){**

**console.log(i);**

**}**

**for(var i=1;i<10;i=i+2){**

**console.log(i);**

**}**

**for( var i=0;i<=10;i++){**

**}**

**console.log(i)**

**for(;;){**

**console.log("hello world");**

**}**

**for(i=1;i<10;i++){**

**console.log(i);**

**i=i\*2;**

**}**

**for(i=1;i<12;i++){**

**i-=2;**

**console.log(++i);**

**}**

**for(i=1;i<12;i+=2){**

**i-=2;**

**console.log(++i);**

**}**

**for(i=-3;i<=0;i\*2){**

**console.log(i)**

**}**

**count=0;**

**for(i=1;i<=5;i++){**

**count=count+(i\*2)**

**}**

**console.log(count)**

**function hello(){**

**console.log(a)**

**return “hi”**

**var a**

**}**

**console.log(hello())**

**Output**

**2**

**Nothing**

**1**

**Assignment to constant variable**

**Not defined**

**0**

**True**

**Infinite**

**1 3 5 7 9**

**10**

**Infinite**

**137**

**0 continously**

**0-10**

**3 infinite**

**30**

**undefined**